

PC-Crash 12.1

Version 12.1

Die Version PC-Crash 12.1 soll folgende Neuerungen aufweisen:

- 2D Ansicht: DirectX Zeichnungen können als Teil einer Fahrzeugzeichnung geladen werden
- 3D Ansicht:
 - Unterstützung von 360 Grad Panoramabildern (Google Streetview, eigene Panoramen) mit Kameraoptimierung und Bildübertragung
 - Mehrere DirectX Fahrzeugzeichnungen können kombiniert werden (auch in 2D Ansicht); Zusätzliche Anbauten/Ladung können zu einem Modell geladen werden
- Allgemein:
 - Superresolution Bildoptimierung (Auflösungsverbesserung)
 - Sichtlinien können individuell ein-/ausgeschaltet werden
- Datenbanken:
 - Aktualisierte Datenbanken
 - DSD Datenbank enthält Fahrzeugzeichnungen und Momentenverlauf (wenn verfügbar)
- Mehrkörpersimulation: Aktualisierte Modelle für Tiere
- Optimierer: Optimierung mit Mehrkörpersystem (Endlagen, Geschwindigkeit, Position)
- Recondata:
 - Aktualisierte Datenbanken (Crashtests, Bilderdatenbanken)
 - Deformationsbereiche im EES Katalog und bei Crashtests

Sub-Versionierung

- 2020-09-02: Ver. 12.1.0.27
- 2020-07-27: Ver. 12.1.0.26
- 2020-06-09: Ver. 12.1.0.25
- 2020-06-03: Ver. 12.1.0.24
- 2020-05-18: Ver. 12.1.0.23
- 2020-04-23: Ver. 12.1.0.21
- 2020-04-21: Ver. 12.1.0.20
- 2020-04-14: Ver. 12.1.0.19
- 2020-03-24: Ver. 12.1.0.18
- 2020-02-12: Ver. 12.1.0.16
- 2020-01-08: Ver. 12.1.0.15
- 2019-12-18: Ver. 12.1.0.14
- 2019-11-28: Ver. 12.1.0.13
- 2019-10-17: Ver. 12.1.0.11
- 2019-10-08: Ver. 12.1.0.10
- 2019-09-16: Ver. 12.1.0.9
- 2019-08-27: Ver. 12.1.0.8
- 2019-08-19: Ver. 12.1.0.7
- 2019-04-12: Ver. 12.1.0.3a

Abgerufen von „https://www.colliseum.net/wiki/index.php?title=PC-Crash_12.1&oldid=29443“

Diese Seite wurde zuletzt am 3. September 2020 um 14:51 Uhr bearbeitet.

Der Inhalt ist verfügbar unter der Lizenz [GNU Free Documentation License 1.2](#), sofern nicht anders angegeben.